

# SERASI

Jurnal Vol. 16 No. 1 April 2018

ISSN: 2085-0700

❖ **METODE DAN TEKNIK PENERJEMAHAN DALAM SURAT KORESPONDENSI NIAGA SEBAGAI KOMPETENSI DASAR SEKRETARIS (STUDI KASUS MAHASISWA AKADEMI SEKRETARI BUDI LUHUR ANGKATAN 2015-2016)**

Fenti Sofiani dan Rizky Eka Prasetya

❖ **IMPLEMENTASI MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF UNTUK *SOFT SKILLS* DAN *HARD SKILLS* MAHASISWA PADA MATA KULIAH PRAKTIK KESEKRETARISAN DI AKADEMI SEKRETARI BUDI LUHUR JAKARTA**

Iis Torisa Utami dan Reni Hariyani

❖ **RANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS *WEB & ANDROID* MENGGUNAKAN METODE KEARSIPAN ELEKTRONIK (STUDI KASUS PERPUSTAKAAN AKADEMI SEKRETARI BUDI LUHUR)**

Achmad Syarif

❖ **KOMUNIKASI ANTARPRIBADI ORANG TUA DAN ANAK TERHADAP MOTIVASI BELAJAR ANAK (STUDI KASUS MAHASISWA AKADEMI SEKRETARI BUDI LUHUR PERIODE 2015-2016)**

Saskia Lydiani dan Dini Maryani Sunarya

❖ **PERANAN SEKRETARIS DALAM MENUNJANG KELANCARAN TUGAS-TUGAS PIMPINAN PADA PT. BIOSYSTEMS INDONESIA DI DENPASAR - BALI**

Rini Septiowati

❖ **KOMUNIKASI *INTERPERSONAL* GURU DENGAN SISWA DALAM MEMBERIKAN MOTIVASI BELAJAR DI SD ISLAM AL-CHASANAH JAKARTA BARAT**

Swastiningsih



- ❖ **METODE DAN TEKNIK PENERJEMAHAN DALAM SURAT KORESPONDENSI NIAGA SEBAGAI KOMPETENSI DASAR SEKRETARIS (STUDI KASUS MAHASISWA AKADEMI SEKRETARI BUDI LUHUR ANGKATAN 2015-2016)**  
Fenti Sofiani dan Rizky Eka Prasetya
- ❖ **IMPLEMENTASI MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF UNTUK SOFT SKILLS DAN HARD SKILLS MAHASISWA PADA MATA KULIAH PRAKTIK KESEKRETARISAN DI AKADEMI SEKRETARI BUDI LUHUR JAKARTA**  
Iis Torisa Utami dan Reni Hariyani
- ❖ **RANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB & ANDROID MENGGUNAKAN METODE KEARSIPAN ELEKTRONIK (STUDI KASUS PERPUSTAKAAN AKADEMI SEKRETARI BUDI LUHUR)**  
Achmad Syarif
- ❖ **KOMUNIKASI ANTARPRIBADI ORANG TUA DAN ANAK TERHADAP MOTIVASI BELAJAR ANAK (STUDI KASUS MAHASISWA AKADEMI SEKRETARI BUDI LUHUR PERIODE 2015-2016)**  
Saskia Lydiani dan Dini Maryani Sunarya
- ❖ **PERANAN SEKRETARIS DALAM MENUNJANG KELANCARAN TUGAS-TUGAS PIMPINAN PADA PT. BIOSYSTEMS INDONESIA DI DENPASAR - BALI**  
Rini Septiowati
- ❖ **KOMUNIKASI INTERPERSONAL GURU DENGAN SISWA DALAM MEMBERIKAN MOTIVASI BELAJAR DI SD ISLAM AL-CHASANAH JAKARTA BARAT**  
Swastiningsih



Akademi Sekretari Budi Luhur, Jakarta  
Website: <http://astri.budiluhur.ac.id>  
**Jurnal Serasi | Vol. 16 | No. 1 | April 2018**  
Jurnal Sekretari dan Administrasi

Penanggung Jawab:

Fenti Sofiani, S.Pd., M.M.

Pemimpin Redaksi:

Achmad Syarif, S.T., M.Kom.

Dewan Redaksi:

Reni Hariyani, S.E., M.Akt.

Rizky Eka Prasetya, S.Hum., M.Hum.

Editor:

Achmad Syarif, S.T., M.Kom.

Alamat Redaksi:

Layanan Riset dan Pengabdian Kepada Masyarakat

Akademi Sekretari Budi Luhur

Jl. Ciledug Raya, Petukangan Utara, Jakarta 12260

Telepon: 021-5853753 ext 223

Faks: 021-7371165

E-mail: [akademi.sekretari@budiluhur.ac.id](mailto:akademi.sekretari@budiluhur.ac.id)

## KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kami panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan nikmat, rahmat, hidayah, serta karunia-Nya sehingga Jurnal Serasi Vol. 16 No. 1 April 2018 ini bisa diterbitkan. Jurnal Serasi edisi ke enam belas ini diawali dengan penyajian tentang metode dan teknik penerjemahan dalam surat korespondensi niaga sebagai kompetensi dasar sekretaris (studi kasus mahasiswa Akademi Sekretari Budi Luhur angkatan 2015-2016). Sajian berikutnya membahas tentang implementasi model pembelajaran kooperatif untuk *soft skills* dan *hard skills* mahasiswa pada mata kuliah Praktik Kesekretarian di Akademi Sekretari Budi Luhur Jakarta.

Pembahasan berikutnya adalah tentang rancangan sistem informasi perpustakaan berbasis web & android menggunakan metode kearsipan elektronik (studi kasus perpustakaan Akademi Sekretari Budi Luhur). Selanjutnya adalah pembahasan tentang komunikasi antarpribadi orang tua dan anak terhadap motivasi belajar anak (studi kasus mahasiswa Akademi Sekretari Budi Luhur periode 2015-2016).

Pembahasan berikutnya adalah tentang peranan sekretaris dalam menunjang kelancaran tugas-tugas pimpinan pada PT. Biosystems Indonesia di Denpasar – Bali. Edisi ini ditutup dengan pembahasan tentang komunikasi interpersonal guru dengan siswa dalam memberikan motivasi belajar di SD Islam Al-Chasanah Jakarta Barat.

Jakarta, April 2018

Achmad Syarif, S.T., M.Kom.

Pemimpin Redaksi

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vii
METODE DAN TEKNIK PENERJEMAHAN DALAM SURAT KORESPONDENSI NIAGA SEBAGAI KOMPETENSI DASAR SEKRETARIS (STUDI KASUS MAHASISWA AKADEMI SEKRETARI BUDI LUHUR ANGKATAN 2015-2016) Fenti Sofiani dan Rizky Eka Prasetya.....	1
IMPLEMENTASI MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF UNTUK <i>SOFT SKILLS</i> DAN <i>HARD SKILLS</i> MAHASISWA PADA MATA KULIAH PRAKTIK KESEKRETARISAN DI AKADEMI SEKRETARI BUDI LUHUR JAKARTA Iis Torisa Utami dan Reni Hariyani .....	17
RANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB & ANDROID MENGUNAKAN METODE KEARSIPAN ELEKTRONIK (STUDI KASUS PERPUSTAKAAN AKADEMI SEKRETARI BUDI LUHUR) Achmad Syarif .....	27
KOMUNIKASI ANTARPRIBADI ORANG TUA DAN ANAK TERHADAP MOTIVASI BELAJAR ANAK (STUDI KASUS MAHASISWA AKADEMI SEKRETARI BUDI LUHUR PERIODE 2015-2016) Saskia Lydiani dan Dini Maryani Sunarya .....	37
PERANAN SEKRETARIS DALAM MENUNJANG KELANCARAN TUGAS-TUGAS PIMPINAN PADA PT. BIOSYSTEMS INDONESIA DI DENPASAR - BALI Rini Septiowati.....	51
KOMUNIKASI INTERPERSONAL GURU DENGAN SISWA DALAM MEMBERIKAN MOTIVASI BELAJAR DI SD ISLAM AL-CHASANAH JAKARTA BARAT Swastiningsih .....	71

# **RANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB & ANDROID MENGGUNAKAN METODE KEARSIPAN ELEKTRONIK (STUDI KASUS PERPUSTAKAAN AKADEMI SEKRETARI BUDI LUHUR)**

**Achmad Syarif**

Akademi Sekretari Budi Luhur  
achmad.syarif@budiluhur.ac.id

## ***Abstract***

*This research aims are to design and build library information systems web and android-based by applying e-filing method. The manually data management in library is encountered many obstacles in terms of time, effectiveness, efficiency, security and data accuracy. The method and research design are applied the development of systems using Object Oriented Analysis and Design (OOAD), method of analysis and design methods. The Unified Modeling Language (UML) is applied to the system modeling tools..*

**Keywords:** *library, e-filing, development of systems method*

## **Abstrak**

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi perpustakaan berbasis web dan android dengan menerapkan metode kearsipan elektronik. Pengelolaan data perpustakaan yang dilakukan secara manual mengalami banyak kendala dalam hal waktu, keefektifan, keefisienan, keamanan dan keakuratan data. Metode dan desain penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode pengembangan sistem menggunakan *Object Oriented Analysis and Design (OOAD)* yang terdiri dari metode analisis dan metode perancangan. Alat bantu permodelan sistem yang digunakan adalah *Unified Modeling Language (UML)*.

**Kata kunci:** perpustakaan, kearsipan elektronik, metode pengembangan sistem

## **1. PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Pengelolaan data perpustakaan dalam sebuah institusi pendidikan merupakan kegiatan utama yang dilakukan secara rutin, terjadwal, periodik, ataupun setiap saat. Data yang ada di perpustakaan harus terkelola dengan baik agar dapat memberikan pelayanan yang terbaik kepada para anggota perpustakaan. Pengelolaan data perpustakaan yang dilakukan secara manual mengalami banyak kendala dalam hal waktu,

keefektifan, keefisienan, keamanan dan keakuratan data. Oleh karena hal tersebut, maka perpustakaan membutuhkan sistem informasi yang bisa mengelola data secara cepat dan efektif.

Kondisi yang ada saat ini di perpustakaan Akademi Sekretari Budi Luhur banyak buku-buku, laporan Tugas Akhir (TA), dan dokumen-dokumen lainnya yang tidak terpantau dengan baik dan tidak tercatat dalam sistem. Banyak buku dan laporan TA yang hilang, perbedaan pencatatan di sistem dengan

yang ada di rak secara fisiknya. Hal ini menyebabkan informasi menjadi tidak akurat sehingga perlu diterapkan metode kearsipan dalam pengelolaan dokumen perpustakaan agar lalu lintas dokumen dapat terpantau dengan baik.

### 1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka masalah yang dibahas dalam penelitian ini dapat diidentifikasi sebagai berikut:

1. Pekerjaan pengelolaan data perpustakaan sudah dilakukan secara terkomputerisasi melalui aplikasi berbasis desktop, namun belum maksimal sehingga masih terjadi ketidakakuratan informasi.
2. Informasi hanya bisa diakses dengan mendatangi langsung ke petugas perpustakaan, tidak bisa dilakukan dari tempat lain.
3. Keamanan buku, laporan TA atau dokumen lainnya yang ada di perpustakaan perlu ditingkatkan lagi agar dapat dipantau setiap saat.

### 1.3 Pembatasan Masalah

Dari identifikasi masalah di atas, maka penulis membuat batasan-batasan masalah yang dibahas, yaitu:

1. Sistem informasi perpustakaan yang dibuat hanya untuk internal perpustakaan Akademi Sekretari Budi Luhur dan pihak luar yang terdaftar sebagai anggota.
2. Analisis dan perancangan sistem informasi perpustakaan dilakukan dengan menerapkan metode kearsipan elektronik dalam pengelolaan dokumen.
3. Perancangan sistem menggunakan *Unified Modeling Language* (UML) sebagai *tools*.
4. Pembuatan aplikasi menggunakan bahasa program PHP dan MySQL untuk sistem dan basis data di *web* dan bahasa program android untuk sistem di android.
5. Batasan proses pada rancangan aplikasi adalah pengelolaan data dan laporan

untuk peminjaman dan pengembalian buku & laporan TA, manajemen data buku & laporan TA serta pengelolaan data *user*.

### 1.4 Rumusan Masalah

Dari batasan masalah di atas, perumusan masalah dalam penelitian ini dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Rancangan sistem informasi perpustakaan berbasis *web* dan android dengan menerapkan metode kearsipan elektronik.
2. Pembuatan sistem yang *user friendly* sehingga mudah untuk dipahami dan digunakan oleh berbagai *user*.

### 1.5 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang dan membangun sistem informasi perpustakaan berbasis *web* dan android dengan menerapkan metode kearsipan elektronik
2. Membangun sistem yang *user friendly* sehingga mudah untuk dipahami dan digunakan oleh berbagai *user*

## 2. TINJAUAN PUSTAKA

### 2.1 Perpustakaan

Menurut Wahyu Supriyanto dan Ahmad Muhsin (2008:15), "Perpustakaan adalah institusi yang menyediakan koleksi bahan pustaka tertulis, tercetak dan terekam sebagai pusat sumber informasi yang diatur menurut sistem aturan dan didayagunakan untuk keperluan pendidikan, penelitian serta rekreasi intelektual bagi masyarakat. Perpustakaan berperan melakukan layanan informasi literal kepada masyarakat". Karena tujuannya memberi layanan informasi literal kepada masyarakat maka tugas pokoknya adalah:

1. Menghimpun bahan pustaka yang meliputi buku dan non buku sebagai sumber informasi;
2. Mengolah dan merawat pustaka;
3. Memberikan layanan bahan pustaka.



## 2.2 Pengarsipan Elektronik

Menurut Sugiarto (2015:115) sistem kearsipan elektronik pada dasarnya memiliki konsep yang sama dengan teknik kearsipan konvensional. Jika pada kearsipan konvensional memiliki kabinet yang secara fisik berfungsi untuk menyimpan dokumen-dokumen penting yang dimiliki perusahaan, maka sistem kearsipan berbasis komputer ini memiliki kabinet virtual yang di dalamnya berisi map virtual. Selanjutnya di dalam map virtual berisi lembaran-lembaran arsip yang telah dikonversi ke dalam bentuk file gambar (bmp, jpg, dan sebagainya) atau dokumen (doc, txt, dan sebagainya).

## 2.3 Perancangan Sistem Berbasis *Unified Modeling Language* (UML)

Menurut Nugroho (2010:6) UML adalah bahasa pemodelan untuk sistem atau perangkat lunak yang berparadigma berorientasi objek. Pemodelan (*modeling*) sesungguhnya digunakan untuk penyederhanaan permasalahan-permasalahan yang kompleks sedemikian rupa sehingga lebih mudah dipelajari dan dipahami.

Menurut Nugroho (2009:6) sebuah sistem/perangkat lunak pada umumnya dikembangkan berdasarkan analisis kebutuhan (*requirement analysis*). Analisis kebutuhan ini adalah tahap konseptualisasi, yaitu suatu tahap yang mengharuskan analis dan perancang sistem/perangkat lunak untuk berusaha tahu secara pasti mengenai hal-hal yang menjadi kebutuhan dan harapan pengguna sehingga kelak aplikasi yang dibuat memang akan digunakan oleh pengguna serta akan memuaskan kebutuhan dan harapannya.

## 2.4 PHP Framework

Menurut Pratama (2010:9) PHP merupakan suatu bahasa pemrograman sisi server yang dapat digunakan untuk membuat halaman *web* dinamis. Dalam suatu halaman HTML dapat ditanamkan kode PHP yang akan dieksekusi setiap kali halaman tersebut

dikunjungi. PHP adalah kependekan dari *PHP: HyperText Preprocessor* (suatu akronim rekursif) yang dibangun oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1994. Dahulu, pada awal pengembangannya PHP disebut sebagai kependekan dari *Personal Home Page*. PHP merupakan produk *open source* sehingga dapat mengakses *source code*, menggunakan, dan mengubahnya tanpa harus membayar.

## 2.5 Android

Android adalah sistem operasi untuk telepon seluler yang berbasis Linux. Android menyediakan *platform* terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk digunakan oleh bermacam piranti bergerak. Awalnya, Google Inc. membeli Android Inc., pendatang baru yang membuat piranti lunak untuk ponsel. Kemudian untuk mengembangkan Android, dibentuklah Open Handset Alliance, konsorium dari 34 perusahaan piranti keras, piranti lunak, dan telekomunikasi, termasuk Google, HTC, Intel, Motorola, Qualcomm, T-Mobile, dan Nvidia.

## 3. METODE PENELITIAN

### 3.1 Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang dilakukan pada penelitian ini menggunakan beberapa cara, yaitu:

1. Wawancara  
Tanya jawab secara langsung dengan petugas perpustakaan Akademi Sekretari Budi Luhur
2. Kuesioner  
Dilakukan sebanyak dua kali, kuesioner pertama dengan daftar pertanyaan bersifat terbuka untuk mendapatkan data mengenai pengelolaan dokumen yang ada di perpustakaan Akademi Sekretari Budi Luhur dan fitur-fitur apa saja yang diperlukan dalam sistem informasi yang akan dibuat. Kuesioner yang kedua dengan daftar pertanyaan bersifat tertutup untuk mendapatkan penilaian



dari sistem informasi yang telah dilakukan pengujian sistem.

3. Observasi  
Mengamati secara langsung kondisi yang ada di objek penelitian seperti infrastruktur, fasilitas-fasilitas yang ada di perpustakaan serta kegiatan peminjaman dan pengelolaan dokumen-dokumen yang telah dilakukan.
4. Dokumen  
Mempelajari dokumen-dokumen yang ada di perpustakaan Akademi Sekretari Budi Luhur seperti kartu anggota, kartu peminjaman buku, dan dokumen-dokumen lainnya yang terkait dengan kegiatan peminjaman buku di perpustakaan.

### 3.2 Teknik Analisis Data

Dari pengumpulan data yang telah dilakukan melalui wawancara, kuesioner, observasi, dan studi dokumen selanjutnya dilakukan analisis data. Teknik analisis data yang dilakukan dengan menelaah data, menata, membagi menjadi satuan-satuan yang dapat dikelola, mensintesis, mencari pola, menemukan apa yang bermakna, apa yang

diteliti dan dilaporkan secara sistematis. Kemudian dengan menggunakan model proses pengembangan perangkat lunak *waterfall* dengan tahap-tahap seperti berikut:

1. Analisis dan Desain
  2. Perancangan Sistem
  3. Implementasi dan Pengujian Unit
  4. Integrasi dan Pengujian Sistem
  5. Operasi dan Pemeliharaan
- dilakukan penyesuaian dengan kebutuhan.

## 4. HASIL DAN PEMBAHASAN

### 4.1 Analisis Skenario Sistem

Setiap kegiatan pengelolaan dan peminjaman buku di perpustakaan Akademi Sekretari Budi Luhur dapat dibuat dan dirumuskan skenario sistem informasi perpustakaan berbasis *web* dan Android berdasarkan metode kearsipan. Menurut Read & Ginn dalam Sutirman (2015) siklus pengelolaan arsip elektronik terdiri dari *creation and storage, distribution and use, maintenance, dan disposition*. Hal ini akan disesuaikan dengan kebutuhan dalam sistem informasi perpustakaan berbasis *web* dan Android sehingga diperoleh penyesuaian seperti dalam tabel berikut:

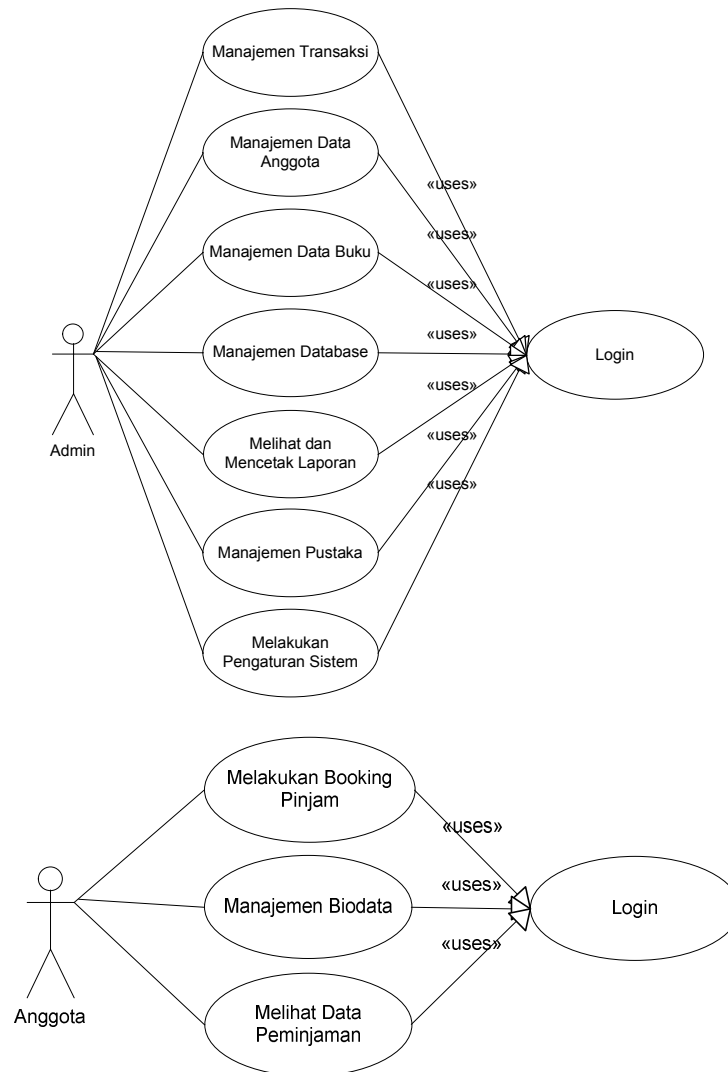
**Tabel 1 Analisis Skenario Sistem**

No	Tahapan	Jenis	Penyesuaian Dalam Sistem
1.	<i>Creation and Storage</i>	Penciptaan dan penyimpanan	Pembuatan <i>database</i> , tabel, penginputan data baru
2.	<i>Distribution and use</i>	Pendistribusian dan penggunaan	Proses transaksi peminjaman dan pengembalian buku
3.	<i>Maintenance</i>	Perawatan	Perawatan <i>database</i> ( <i>backup</i> dan <i>restore</i> ). Manajemen data yang tersimpan dalam sistem seperti ubah dan hapus
4.	<i>Disposition</i>	Catatan / Tanggapan / Instruksi	Pemrosesan data <i>booking</i> peminjaman dan pencetakan laporan

### 4.2 Analisis Kebutuhan Sistem

Dalam pembuatan sistem informasi perpustakaan berbasis *web* dan Android, terdapat beberapa kebutuhan yang harus dipenuhi, antara lain:

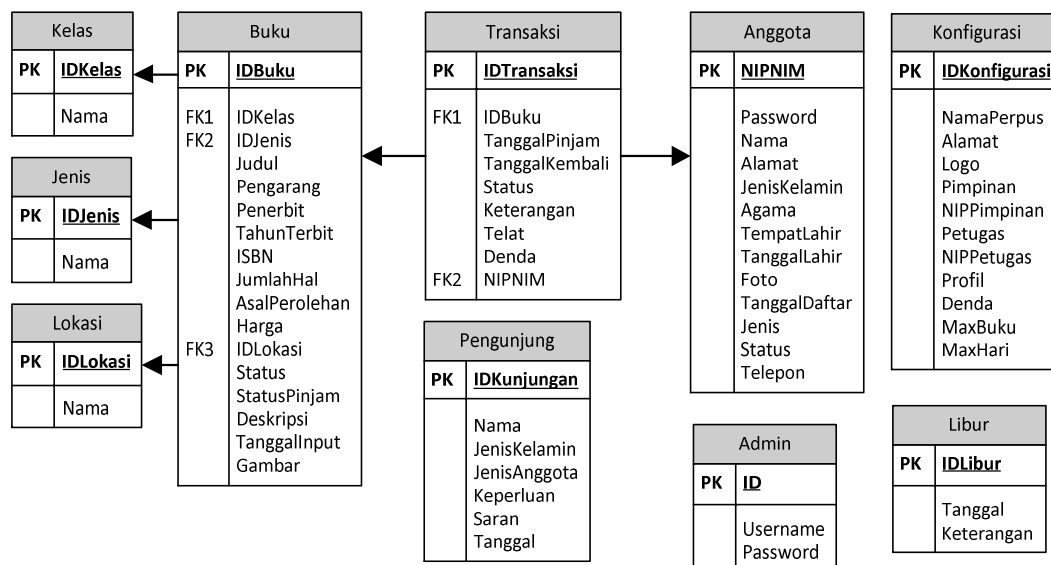
- a. Kebutuhan fungsional  
Untuk menggambarkan kebutuhan fungsional sistem dapat dilihat pada *use case diagram* berikut:



**Gambar 1 Use Case Diagram Sistem**

Untuk menggambarkan relasi dari masing-masing data dalam tabel di dalam *database*, dibuatkan *Entity*

*Relationship Diagram* (ERD). Rancangan ERD yang dibuat seperti gambar berikut:



**Gambar 2 Rancangan ERD**

b. Kebutuhan non fungsional  
Kebutuhan non fungsional sistem dapat dijelaskan sebagai berikut:

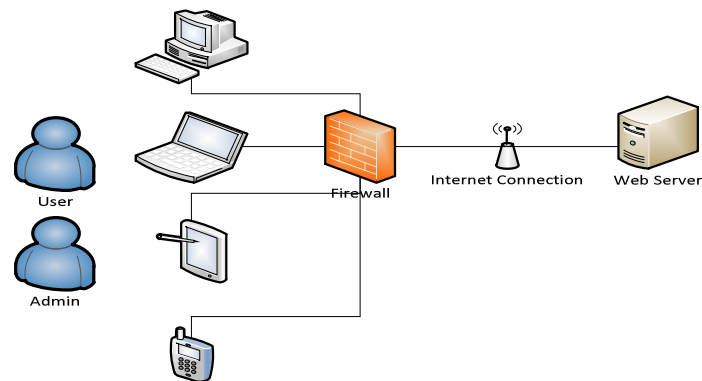
- [1] Kebutuhan operasional  
Sistem ini harus dapat diakses selama 24 jam *nonstop*, sehingga jika ada yang mengakses sistem dapat dilakukan kapan saja tanpa terkendala waktu.
- [2] Kebutuhan performansi  
Sistem ini harus dapat memberikan waktu tanggap yang cepat pada saat diakses. Sehingga tidak memerlukan waktu yang lama untuk menunggu sistem ini dapat digunakan.
- [3] Kebutuhan keamanan sistem  
Sistem informasi ini harus dapat menjaga keamanan data yang tersimpan dalam sistem. Sehingga

tidak terjadi kesalahan dalam data yang tersimpan maupun penyalahgunaan kewenangan penggunaan sistem.

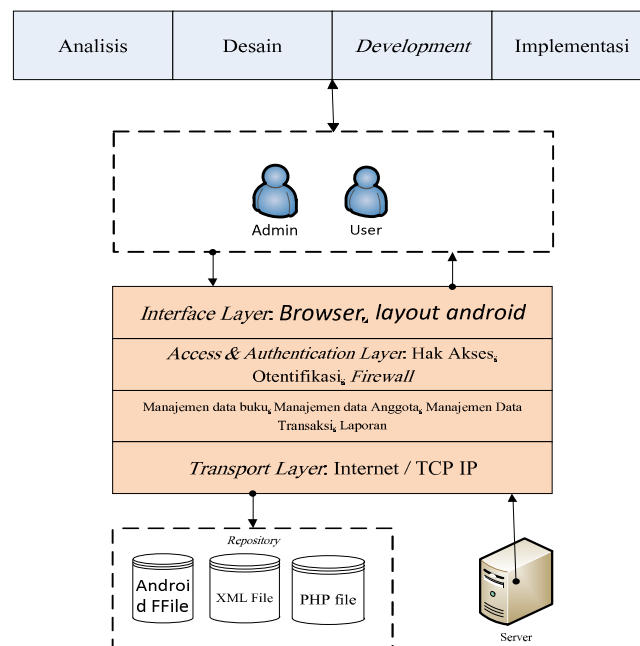
- [4] Kebutuhan organisasi  
Sistem ini harus dapat digunakan dengan mudah oleh staf perpustakaan, anggota perpustakaan maupun administrator sistem yang diberikan penugasan untuk mengelola perpustakaan Akademi Sekretari Budi Luhur.

#### 4.3 Desain Infrastruktur dan Arsitektur Sistem

Agar sistem ini dapat digunakan secara maksimal maka perlu dibuatkan rancangan infrastruktur dan arsitektur sistem. Berikut adalah gambar rancangan infrastruktur dan arsitektur sistem yang akan digunakan:



**Gambar 3 Desain Infrastruktur Sistem**



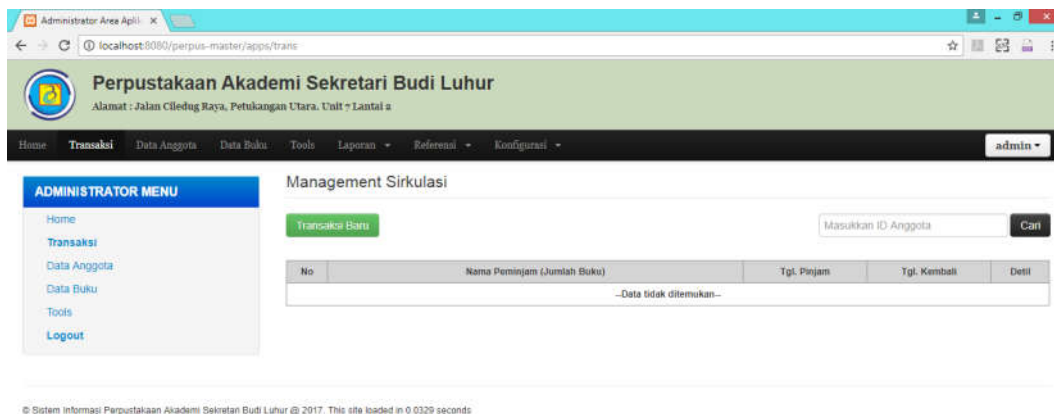
**Gambar 4 Desain Arsitektur Sistem**

#### 4.4 Uji Coba Sistem

Pengujian dilakukan dengan menjalankan sistem dan menyesuaikan fitur-fitur yang ada dalam aplikasi dengan kebutuhan fungsional sistem. Dari semua kebutuhan fungsional sistem yang telah terdata, dicek apakah semua kebutuhan fungsional tersebut telah dapat terpenuhi. Berikut adalah penjelasan dari uji coba sistem yang dilakukan:

- a. Manajemen transaksi

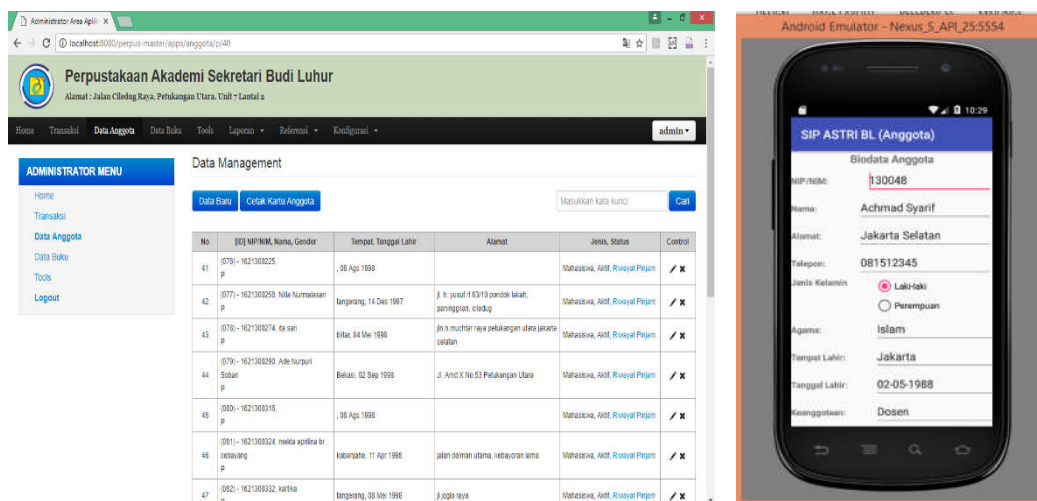
Sistem dapat menampilkan data transaksi yang telah tersimpan dalam *database*. Sistem dapat menyediakan fasilitas untuk memasukan data transaksi baru, mencari data transaksi yang telah tersimpan, dan memproses pengembalian atau perpanjangan masa peminjaman. Kebutuhan fungsional ini di dalam sistem ada pada halaman admin bagian menu transaksi (*web based*). Hasil tampilan halaman tersebut seperti berikut:



**Gambar 5 Halaman Manajemen Data Transaksi**

- b. Manajemen data anggota  
Sistem dapat menampilkan data anggota yang telah tersimpan. Sistem dapat menyediakan fasilitas untuk kelola data anggota seperti tambah, ubah, dan hapus data anggota. Kebutuhan fungsional ini

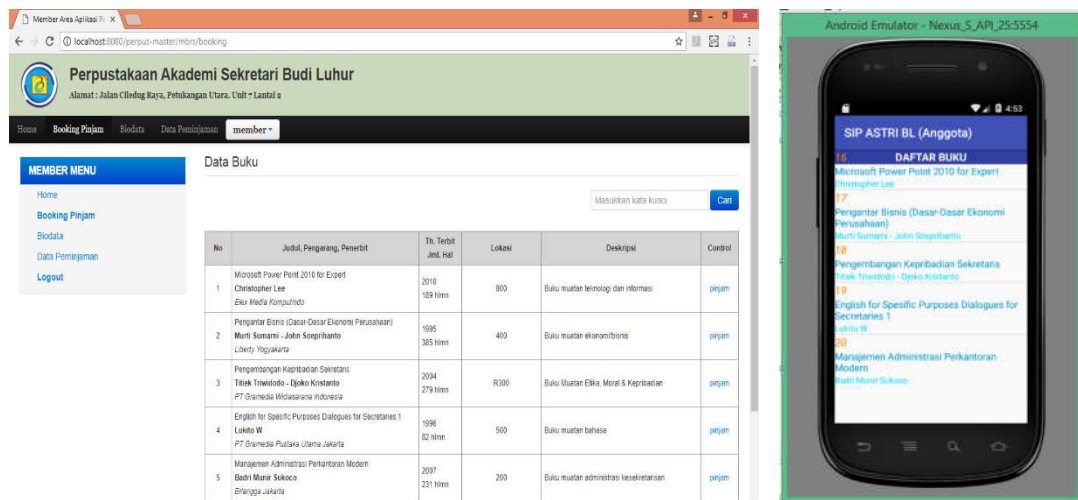
di dalam sistem ada pada halaman admin bagian menu data anggota (*web based*) dan *update* biodata bagi anggota (*Android based*). Hasil tampilan halaman tersebut seperti berikut:



**Gambar 6 Halaman Manajemen Data Anggota**

- c. Melakukan *booking* pinjam  
Sistem dapat menyediakan fasilitas untuk *booking* buku yang akan dipinjam. Kebutuhan fungsional ini di dalam sistem ada pada halaman

anggota bagian menu *booking* pinjam (*web based* dan *Android based*). Hasil tampilan halaman tersebut seperti berikut:



Gambar 7 Halaman *Booking Pinjam*

## 5. KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari hasil pembahasan dalam penelitian ini dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Metode kearsipan elektronik (*e-filing*) dapat diterapkan di sistem informasi perpustakaan berbasis *web* dan Android.
2. Sistem informasi perpustakaan berbasis *web* dan Android dapat dirancang dan dibuat dengan menggunakan *framework* CodeIgniter (bahasa pemrograman *web* PHP), *template* desain CSS, dan *database* MySQL untuk sistem berbasis *web* dan bahasa pemrograman Android (Java dan XML).
3. Dengan menggunakan *framework* CodeIgniter yang sudah menggunakan konsep pemrograman berorientasi objek dapat dibuatkan kode program yang lebih efektif dan efisien. Sehingga hal ini dapat membuat sistem lebih mudah untuk dikembangkan lebih lanjut lagi

### 5. REFERENSI

- Azis, S. (2012). *Sekali Baca Langsung Inget: Mengupas Lengkap All About Android*. Jakarta: Kuncikom.
- Bodnar, George H dan Hopwood, William. (2000). *Sistem Informasi Akuntansi, terjemahan Amir Abadi Yusuf dan Rudi M. Tambunan*. Jakarta: Salemba Empat.
- Jogiyanto, H. M. (1999). *Analisis dan Disain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Mulyadi. (2010). *Sistem Akuntansi, Edisi ke-3, Cetakan ke-5*. Jakarta: Salemba Empat.

seiring dengan perkembangan kebutuhan atas penyelesaian masalah yang muncul nantinya.

### 5.2 Saran

Saran-saran yang dapat diberikan dari hasil pembahasan dalam penelitian ini sebagai berikut:

- a. Perpustakaan Akademi Sekretari Budi Luhur harus memiliki tim/orang yang bertanggung jawab terhadap pengelolaan sistem informasi perpustakaan berbasis *web* dan Android jika sistem ini akan diterapkan.
- b. Untuk penelitian lanjutan dan pengembangan sistem ini agar dapat meningkatkan kemampuan dari sistem ini yaitu dengan menambahkan fasilitas-fasilitas yang belum tersedia maupun meningkatkan fasilitas-fasilitas yang sudah ada dari segi keamanan dan kemudahan penggunaan.

- Nugroho, Adi. (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode USDP*. Andi, Yogyakarta
- Pratama, Antonius Nugraha Widhi. (2010). *CodeIgniter: Cara Mudah Membangun Aplikasi PHP*, Media Kita, Jakarta
- Sugiarto, Agus dan Wahyono, Teguh. (2014). *Manajemen Kearsipan Elektronik*. Yogyakarta: Gava Media.
- Sugiarto, Agus dan Wahyono, Teguh. (2015). *Manajemen Kearsipan Modern Dari Konvensional ke Basis Komputer*. Yogyakarta: Gava Media.
- Supriyanto, Wahyu dan Muhsin, Ahmad. (2008). *Teknologi Informasi Perpustakaan*. Yogyakarta: Kanisius.
- Susanto, A. (2008). *Sistem Informasi Akuntansi*. Jakarta: Gramedia.
- Sutirman. (2015). Urgensi Manajemen Arsip Elektronik. *Jurnal Efisiensi Volume XIII Nomor 1*.
- UIN SUKA. (2007). *Dasar-dasar Ilmu Perpustakaan dan Informasi*. Yogyakarta: IPI Adab UIN Suka.